

Задание 6

1. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

1. Язык программирования
2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
3. Прикладная программа
 - a) Internet Explorer
 - b) Write (<список вывода>)
 - c) Си

2. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

1. Язык программирования
2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
3. Прикладная программа
 - a) Си++
 - b) Outlook Express
 - c) Writeln (<список вывода>)

3. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

1. Язык программирования
2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
3. Прикладная программа
 - a) Алгол
 - b) Netscape Navigator
 - c) Read (<список ввода>)

4. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

1. Язык программирования
2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
3. Прикладная программа
 - a) Бейсик
 - b) FrontPage Express
 - c) Readln (<список ввода>)

5. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

1. Язык программирования
2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
3. Прикладная программа
 - a) Delphi
 - b) Windows Media Player
 - c) If (<условие>) then (<оператор>)

6. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

1. Язык программирования
2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
3. Прикладная программа
 - a) If (<условие>) then (<оператор1>) else (<оператор2>)
 - b) WinRAR
 - c) Пролог

7. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

1. Язык программирования
2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
3. Прикладная программа
 - a) Adobe Photoshop
 - b) Ада
 - c) Repeat (<тело цикла>) until (<условие окончания>)

8. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

1. Язык программирования
2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
3. Прикладная программа
 - a) Лисп
 - b) While (<условие выполнения>) do (<тело цикла>)
 - c) Macromedia FlashMX

9. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

1. Язык программирования
2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
3. Прикладная программа
 - a) Adobe Illustrator
 - b) If (<условие>) then (<оператор>)
 - c) Java

10. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

1. Язык программирования
2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
3. Прикладная программа
 - a) PL1
 - b) Winamp
 - c) If (<условие>) then (<оператор1>) else (<оператор2>)

11. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

1. Язык программирования
2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
3. Прикладная программа

- a) FineReader
- b) Ассемблер
- c) If (<условие>) then (<оператор1>) else (<оператор2>)

12. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

- 1. Язык программирования
- 2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
- 3. Прикладная программа

- a) Си
- b) Read (<список ввода>)
- c) Total Commander

13. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

- 1. Язык программирования
- 2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
- 3. Прикладная программа

- a) Ulead Studio
- b) Си++
- c) While (<условие выполнения>) do (<тело цикла>)

14. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

- 1. Язык программирования
- 2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
- 3. Прикладная программа

- a) Алгол
- b) Movie Maker
- c) Write (<список вывода>)

15. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

1. Язык программирования
2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
3. Прикладная программа
 - a) Sound Forge
 - b) Бейсик
 - c) While (<условие выполнения>) do (<тело цикла>)

16. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

1. Язык программирования
2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
3. Прикладная программа
 - a) Write (<список вывода>)
 - b) Cool Editor
 - c) Delphi

17. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

1. Язык программирования
2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
3. Прикладная программа
 - a) Readln (<список ввода>)
 - b) Adobe PageMaker
 - c) Пролог

18. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

1. Язык программирования
2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
3. Прикладная программа
 - a) Ада

- b) Internet Explorer
- c) Readln (<список ввода>)

19. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

- 1. Язык программирования
 - 2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
 - 3. Прикладная программа
- a) Writeln (<список вывода>)
 - b) Netscape Navigator
 - c) Лисп

20. Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.

Общие понятия:

- 1. Язык программирования
 - 2. Оператор языка программирования ПАСКАЛЬ
 - 3. Прикладная программа
- a) FrontPage Express
 - b) Java
 - c) Writeln (<список вывода>)